

Рулетка жадынамасы

Тұрақты коэффициенттер
әділ дөңгелек үшін

Еуропалық Бір нөл · 37 ұяшық 2,70% артықшылық	Америкалық 0 және 00 · 38 ұяшық 5,26% артықшылық	Француз La Partage, ұсынылса тең төлемде 1,35%
---	--	--

Бір нөлді үстел

үстел реті, дөңгелек реті емес

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1	
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2:1	
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1	
1-дюжина · 1-12				2-дюжина · 13-24				3-дюжина · 25-36						
1-18		жұп		қызыл		қара		тақ		19-36				

Фишка орындарының мысалы: 1 бір нөмір · 2 екі нөмір · 3 қатар · 4 бұрыш · 5 алты жол

Сыртқы: қызыл/қара, тақ/жұп және 1-18/19-36 әрқайсысы 18 нөмірді қамтиды. Нөл қызыл да, қара да, тақ та, жұп та, төмен де, жоғары да емес.

Төлемдер мен мүмкіндіктер

бір айналымда ұту ықтималдығы

Бәс	Қамту	Төлем	Еур. (37)	АҚШ (38)
Бір нөмірге	1	35:1	2,70%	2,63%
Екі нөмірлік бәс	2	17:1	5,41%	5,26%
Қатар / трио	3	11:1	8,11%	7,89%
Бұрыш бәсі	4	8:1	10,81%	10,53%
Алғашқы төрттік (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
Алты жол	6	5:1	16,22%	15,79%
Дюжина	12	2:1	32,43%	31,58%
Баған	12	2:1	32,43%	31,58%
Қызыл / қара	18	1:1	48,65%	47,37%
Тақ / жұп	18	1:1	48,65%	47,37%
Төмен / жоғары (1-18 / 19-36)	18	1:1	48,65%	47,37%
АҚШ алғашқы бестігі (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

АҚШ жоғарғы сызығы: 0, 00, 1, 2, 3 — 5 ұяшықты қамтиды және 6:1 төлейді; артықшылығы 7,89%. Бір нөлді алғашқы төрттік (0, 1, 2, 3) 8:1 төлейді.

Төлемді дұрыс оқыңыз

Төлем коэффициенттері **тек пайданы** көрсетеді. Ұтқан бәс сомасы да қайтарылады: бір нөмірге \$1 ұтыс барлығы \$36 қайтарады. Аралас бәстерде алдымен әр бәс сомасын шегеріңіз; бір айналымда бірнеше ұтыс есептелуі мүмкін.

Француз шақырмалы бәстері

Voisins
17 ұяшық / 9 фишка

Tiers
12 ұяшық / 6 фишка

Нөл және француз ережелері

Стандартты сыртқы бәстер 0 не 00 түскенде ұтылады. La Partage тек жарамды тең төлемді бәстердің жартысын қайтарады. En Prison ережелері үстелге қарай өзгереді; бәс тігер алдында үстел ережелерін оқыңыз.

Orphelins
8 ұяшық / 5 фишка

Jeu zéro
7 ұяшық / 4 фишка

Шақырмалы бәс дөңгелек секторындағы бәстерді біріктіреді. Таза қайтарым ұтқан ұяшыққа байланысты; ерекше артықшылық жоқ.

Байыпты болыңыз. Айналымдар тәуелсіз: ешбір жүйе артықшылықты өзгертпейді. Ойын алдында көтере алатын шығын мен уақыт шегін белгілеңіз; шығынды ешқашан қумаңыз.

kk.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/

Стандартты тұрақты коэффициент, әділ дөңгелек; арнайы үстелдерде басқаша.

Рулетканың танымал стратегиялары

Қысқа анықтама
тең төлемді бәстер үшін

Сегіз танымал жүйе, өлшенген рейтинг емес. 16 — сіздің негізгі бәсіңіз. Қызыл/қара, тақ/жұп не 1–18/19–36 бәстерін қолданыңыз.

Ешбір стратегия казино артықшылығын өзгертпейді: стандартты бір нөлде **2,70%**, қос нөлде **5,26%**.

Белгілер **У** ұтыс **Ж** жеңіліс 0 мен 00 — толық жеңіліс; La Partage жоқ.

Мартингейлдің осал тұсы. 5 жеңіліс 316 тұрады; келесі бәс 326; оны қою үшін бастапқы 636 қажет. Ұтысқа кепілдік жоқ.

Тұрақты бәс

Бастау	Өрқашан 16.
Ұтыс	16-де қалыңыз.
Жеңіліс	16-де қалыңыз.
Қайта бастау	Алдын ала таңдалған сессия шегін қолданыңыз.
Тәуекел	Шығынды автоматты түрде қайтару жоқ.

Мысал ЖУЖ • бәстер **[1, 1, 1]6** • таза **-16**

Мартингейл

Бастау	16-ден бастаңыз.
Ұтыс	16-ге қайтыңыз.
Жеңіліс	Бәсті екі еселеңіз.
Қайта бастау	Өр ұтыстан кейін.
Тәуекел	Үстел шегі мен ойын қоры шығынды қайтаруды үзуі мүмкін.

Мысал ЖЖУ • бәстер **[1, 2, 4]6** • таза **+16**

Пароли / кері Мартингейл

Бастау	16-ден бастаңыз.
Ұтыс	16, 26, 46 бойынша екі еселеңіз.
Жеңіліс	16-ге қайтыңыз.
Қайта бастау	Кез келген жеңілістен не үшінші ұтыстан кейін.
Тәуекел	Ертерек кез келген жеңіліс циклді 16-мен аяқтайды.

Мысал УУУ • бәстер **[1, 2, 4]6** • таза **+76**

Д’Аламбер

Бастау	16-ден бастаңыз.
Ұтыс	16 азайтыңыз; ең азы 16.
Жеңіліс	16 қосыңыз.
Қайта бастау	Жоқ.
Тәуекел	Жеңіліс сериялары бәсті бірте-бірте өсіреді.

Мысал ЖЖУУ • бәстер **[1, 2, 3, 2]6** • таза **+26**

Фибоначчи

Бастау	16, 16, 26, 36, 56, 86... қолданыңыз.
Ұтыс	Екі мүше артқа, бірінші 16-ден әрі емес.
Жеңіліс	Бір мүше алға жылжыңыз.
Қайта бастау	Бірінші мүше — минимум.
Тәуекел	Ұтыс шығынды міндетті түрде қайтармайды.

Мысал ЖЖЖУ • бәстер **[1, 1, 2, 3]6** • таза **-16** • келесі 16

Лабушер

Бастау	Тізбек [1, 2, 3]; шеткі мүшелердің қосындысын тігіңіз (біреу болса — соны).
Ұтыс	Екі шеткі мүшені де өшіріңіз.
Жеңіліс	Бәс сомасын тізбек соңына қосыңыз.
Қайта бастау	Тізбек босағанда.
Тәуекел	Шығындар тізбекті ұзартады; бәстің шегі жоқ.

Мысал ЖУУ • бәстер **[4, 5, 5]6** • таза **+66**

1-3-2-6

Бастау	16-ден бастаңыз.
Ұтыс	36, 26, содан кейін 66-ға өтіңіз.
Жеңіліс	16-ге қайтыңыз.
Қайта бастау	Төрт ұтыстан кейін.
Тәуекел	Кеш келген жеңіліс пайданы жоюы мүмкін; мақсатқа кепілдік жоқ.

Мысал УУУУ • бәстер **[1, 3, 2, 6]6** • таза **+126**
Кеш жеңіліс УУУЖ • таза **06**

Оскардың Грайнд стратегиясы

Бастау	Цикл мақсаты +16; 16-ден бастаңыз.
Ұтыс	Жетпесе 16 көтеріңіз; ең көбі әлі қажет сома.
Жеңіліс	Ағымдағы бәсті қайталаңыз.
Қайта бастау	+16 болғанда.
Тәуекел	Циклдер ұзаққа созылып, ойын қорын таусуы мүмкін.

Мысал ЖЖЖУУУ • бәстер **[1, 1, 1, 1, 2, 1]6** • таза **+16**

Ойын алдында көтере алатын бюджет пен тоқтау уақытын белгілеңіз; шығынды ешқашан құмаңыз. Ешбір стратегия ұтысқа кепілдік бермейді.